

Regulamin Profilaktycznego Konkursu Plastycznego w ramach miejskiej kampanii „Z głową w sieci 2.0”

Miasto Radlin wspólnie z Komendą Powiatową Policji w Wodzisławiu Śląskim realizuje kampanię

„Z głową w sieci”, skierowaną dla uczniów radlińskich szkół. Akcja jest realizowana do końca roku szkolnego. Celem tej kampanii jest podniesienie świadomości uczniów i rodziców na temat cyberzagrożeń, rozwijanie umiejętności właściwego reagowania na cyberprzemoc, uczenie mądrego

i odpowiedzialnego korzystania z sieci oraz rozwijanie asertywności, czyli właściwego reagowania

w sytuacji zagrożenia.

I. Cele konkursu:

- Promowanie zdrowego stylu życia, poprzez upowszechnianie wzorców i zachowań prozdrowotnych.
- Popularyzowanie wśród uczniów tematyki zagrożeń wynikających z niewłaściwego korzystania z Internetu.
- Profilaktyka uzależnień od technologii i urządzeń cyfrowych.
- Zachęcanie do bezpiecznego korzystania z Internetu.
- Propagowanie twórczego spędzania czasu wolnego.
- Kształtowanie wśród uczniów pozytywnego wizerunku szczęśliwego dziecka.
- Rozwijanie kreatywności i indywidualnych zdolności twórczych uczestników konkursu.

II. Organizatorzy:

- Burmistrz Miasta Radlin.
- Naczelnik Wydziału Edukacji i Spraw Społecznych.
- Miejska Komisja Rozwiązywania Problemów Alkoholowych.
- Sieć Współpracy radlińskich specjalistów.

III. Warunki uczestnictwa w konkursie:

- W konkursie biorą udział uczniowie szkół podstawowych z terenu Miasta Radlin.
- Konkurs organizowany jest w trzech kategoriach wiekowych:
 - klasy I – III – praca plastyczna pod tytułem: „Co zamiast ekranu? Mój wolny czas”;
 - klasy IV – VI – komiks pod tytułem: „Bezpieczna sieć w komiksie”;
 - klasy VII – VIII – gra planszowa pod tytułem: „Z głową na planszy”.
- Warunkiem udziału w konkursie jest:

- akceptacja regulaminu konkursu oraz wyrażenie zgody przez rodzica (opiekuna prawnego) na udział dziecka w konkursie;
- wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych;
- wyrażenie zgody na rozpowszechnianie przez organizatora pracy konkursowej oraz na wykorzystanie wizerunku, imienia i nazwiska uczestnika konkursu dla celów organizacyjnych i promocyjnych konkursu.
- Uczestnik konkursu może zgłosić tylko jedną pracę konkursową.
- Praca konkursowa powinna być pracą wykonaną indywidualnie i samodzielnie przez uczestnika, za wyjątkiem gier planszowych (tutaj dopuszcza się pracę grupową, szczególnie w regulaminie konkursu na grę planszową poniżej).
- Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.

IV. Regulaminy szczegółowe dla poszczególnych kategorii konkursu:

- **Regulamin konkursu plastycznego dla klas I – III na pracę plastyczną pod tytułem: „Co zamiast ekranu? Mój wolny czas”.**
- **Technika wykonywania pracy:** rysunek kredką, pastelami, farbami lub wydzieranka.
- **Format pracy plastycznej:** A3.
- **Każda praca powinna zawierać następujące informacje:** imię i nazwisko autora, wiek, klasa, nazwa szkoły i zgoda rodziców na udział w konkursie i przetwarzanie danych osobowych (formularz zgody w załączniku).
- **Termin i miejsce składania prac:**
 - uczestnicy konkursu przekazują gotowe prace do dnia 27 marca do wychowawcy, który dalej przekazuje je do pedagoga lub psychologa szkolnego;
 - do dnia 29 marca 2024r. w godzinach 12.30 – 17.30 szkoły przekazują prace konkursowe do Świetlicy Środowiskowej „Koliba” w Radlinie (ul. [Pocztowa 4, 44-310 Radlin](#));
 - do konkursu zakwalifikowane zostaną tylko prace własnego autorstwa uczestników.
- **Kryteria oceny prac:**
 - oceny prac dokona komisja konkursowa powołana przez Naczelnika Edukacji Miasta Radlin;

- komisja oceniać będzie prace konkursowe z uwzględnieniem następujących kryteriów:
 - zgodność z tematyką konkursu, formatem i techniką;
 - zawartość merytoryczna, kreatywność, oryginalność i pomysłowość;
 - poziom wykonania pracy;
 - estetyka wykonania pracy.
- Wyniki konkursu zostaną zamieszczone na stronie internetowej www.radlin.pl, a nagrody będą wręczone w czerwcu podczas uroczystego podsumowania – imprezy plenerowej w Szkole Podstawowej nr 4 z udziałem władz miasta oraz policji.
-
- **Regulamin konkursu plastycznego dla klas IV –VI na komiks pod tytułem: „Bezpieczna sieć w komiksie”.**
- **Technika wykonywania komiksu:** rysunek kredkami, mazakami.
- **Format komiksu:** dowolny.
- **Objętość komiksu:** minimum 10 klatek (tzw. kadrów, czyli obrazków).
- **Zawartość:** chmurki (dymki) z dialogami, opisy ogólne (tekst narratora).
- **Każda praca powinna zawierać następujące informacje:** imię i nazwisko autora, wiek, klasa, nazwa szkoły i zgoda rodziców na udział w konkursie i przetwarzanie danych osobowych (formularz zgody w załączniku).
- **Termin i miejsce składania prac:**
 - uczestnicy konkursu przekazują gotowe komiksy do dnia 27 marca do pedagoga lub psychologa szkolnego;
 - do dnia 29 marca 2024r. w godzinach 12.30 – 17.30 szkoły przekazują prace konkursowe do Świetlicy Środowiskowej „Koliba” w Radlinie (ul. [Pocztowa 4, 44-310 Radlin](#));
 - do konkursu zakwalifikowane zostaną tylko prace własnego autorstwa uczestników.

- **Kryteria oceny prac:**
 - oceny prac dokona komisja konkursowa powołana przez Naczelnika Edukacji Miasta Radlin;
 - komisja oceniać będzie prace konkursowe z uwzględnieniem następujących kryteriów:
 - zgodność z tematyką konkursu, formatem i techniką;
 - zawartość merytoryczna, kreatywność, oryginalność i pomysłowość;
 - spójność akcji komiksu (ciąg przyczynowo – skutkowy);
 - poziom wykonania pracy;
 - estetyka wykonania pracy.
- Wyniki konkursu zostaną zamieszczone na stronie internetowej www.radlin.pl, a nagrody będą wręczone w czerwcu podczas uroczystego podsumowania – imprezy plenerowej w Szkole Podstawowej nr 4 z udziałem władz miasta oraz policji.

- **Regulamin konkursu plastycznego dla klas VII –VIII na grę planszową pod tytułem: „Z głową w sieci i na planszy”.**

- **Grę planszową można wykonać samodzielnie lub w grupach:** od 1 – 3 osób.
- **Technika wykonywania gry planszowej:**
 - płaska plansza (brak wypukłych elementów na planszy);
 - technika dowolna – można użyć kredek, mazaków, farb, pastelów, markerów, wycinanki itp.;
 - dopuszczalne są elementy gotowe, takie jak pionki i kostka do gry, reszta musi być wykonana samodzielnie;
- **Format planszy do gry:** max A3.
- **Zawartość:**
 - gra powinna zawierać treści informacyjne i profilaktyczne dotyczące tematu i celu konkursu;
 - wymagana jest instrukcja do gry zawierająca informacje:

- dla ilu graczy gra jest przeznaczona;
- jaki ma być wiek graczy;
- należy ustalić cel gry, przygotowanie do gry, na czym polega rozgrywka, jakie są reguły/zasady gry, kiedy i jak gra się kończy.
- **Każda praca (gra planszowa) powinna zawierać następujące informacje:** imię i nazwisko autora/ autorów, wiek, klasa, nazwa szkoły i zgoda rodziców na udział w konkursie i przetwarzanie danych osobowych (formularz zgody w załączniku).
- **Termin i miejsce składania prac:**
 - uczestnicy konkursu przekazują wykonane gry planszowe dnia 27 marca do pedagoga lub psychologa szkolnego;
 - do dnia 29 marca 2024r. w godzinach 12.30 – 17.30 szkoły przekazują prace konkursowe do Świetlicy Środowiskowej „Koliba” w Radlinie (ul. [Pocztowa 4, 44-310 Radlin](#));
 - do konkursu zakwalifikowane zostaną tylko prace własnego autorstwa uczestników.
- **Kryteria oceny prac:**
 - oceny prac dokona komisja konkursowa powołana przez Naczelnika Edukacji Miasta Radlin;
 - komisja oceniać będzie prace konkursowe z uwzględnieniem następujących kryteriów:
 - zgodność z tematyką konkursu, formatem i techniką;
 - zawartość merytoryczna, kreatywność, oryginalność i pomysłowość;
 - poziom wykonania pracy;
 - estetyka wykonania pracy.
- Wyniki konkursu zostaną zamieszczone na stronie internetowej www.radlin.pl, a nagrody będą wręczone w czerwcu podczas uroczystego podsumowania – imprezy plenerowej w Szkole Podstawowej nr 4 z udziałem władz miasta oraz policji.